



# INT. JUDO FÖDERATION IJF Kampfrichter Kommission



## Kampfregeänderungen - TEST bei der Junioren WM BANGKOK 08 -

### BEWERTUNGEN:

Die Zahl der Wertungen wird reduziert auf: **YUKO, WAZA-ARI** und **IPPON**.

### ZEITEN FÜR OSAEKOMI -WAZA:

Die Zeit für Osaekomi wird **25 Sekunden** betragen:

**15 Sek. = Yuko.**

**20 Sek. = Waza-ari.**

**25 Sek. = Ippon.**

### ANZAHL DER STRAFEN:

Die Anzahl der Strafen wird folgendermaßen sein:

**1. Shido = freie Ermahnung!!!**

**2. Shido = Yuko für den Gegner.**

**3. Shido = Waza-ari für den Gegner.**

**4. Shido = Ippon für den Gegner.**

(Der vierte Shido bedeutet natürlich Hansoku-make).

### GOLDEN SCORE.-

Die "GOLDEN SCOREZEIT" wird auf 3 Minuten reduziert (Junioren und M+F).

**1. Shido = Freie Ermahnung!!! (keine siegreiche Wertung).**

### MATTENRANDREGEL:

Alle Aktionen sind gültig und können weitergehen (kein Matte) so lange einer der beiden Kämpfer mit einem Teil seines Körpers die Kampffläche berührt.

(Die gleichen Kriterien wie in Ne-waza).

*Bangkok, 26.10.2008*

## Ø Extrem defensives Verhalten



Der „blaue“ Kämpfer hat eine extrem defensive Haltung.  
Der „weiße“ Kämpfer kann dadurch nicht angreifen.

Shido blau

**SHIDO** => 

## Ø Greifen der Hose

Der „weiße“ Kämpfer greift die Hose mit der Hand/den Händen  
um zu blocken oder **anzugreifen!!!**

Shido weiß



**SHIDO** => 

## Ø Scheinangriff



**SHIDO** => 

### A – sutemi

Der „weiße“ Kämpfer ist negativ, er fällt auf den Rücken ohne den „blauen“ Kämpfer aus dem Gleichgewicht zu bringen. Es ist keine Aktion oder erkennbare Wurfabsicht.

Shido weiß

### B – auf den Knien

Der „blaue“ Kämpfer ist negativ, er fällt auf die Knie ohne Gleichgewichtsbruch und ohne Intention den „weißen“ Kämpfer zu werfen.

Shido blau



**SHIDO** => 



# Internationale Judo Föderation

Strikte Anwendung der Kampfregel in folgenden Bereichen:

## Ø KUMI-KATA

### A – Verweigern des Griffs



**SHIDO** =>

Der „blaue“ Kämpfer ist positiv, er sucht den Griff.

Der „weiße“ Kämpfer ist negativ, er verhindert den Griff

Shido weiß

### B – Blocken durch weghaltende Kumi-Kata.

Der „blaue“ Kämpfer drückt mit seinen Armen in einer blockenden Position und verhindert die Angriffe von „weiß“.

Shido blau



**SHIDO** =>

### C – Blocken durch Kumi-Kata mit

#### Runterdrücken



**SHIDO** =>

Der „blaue“ Kämpfer ist negativ, sein Griff blockiert den „weißen“ Kämpfer durch Runterdrücken, um seinen Angriff zu verhindern.

Shido blau